**Curso javaScript**

**Tipo de Dados**

O JavaScript é uma linguagem não tipada

Não especificamos os tipos dos dados representados – o JS os identifica

Os tipos de dados são dinâmicos, o que significa que a mesma variável pode ser usada com tipos diferentes.

Mas é possível converter tipos de dados usando funções específicas.

Em JavaScript há diversos tipos de dados disponíveis, tais como:

\* Número Inteiro

\*Número de ponto flutuante

\*String

\*Booleano

\*Array

\*Objeto

Os dados numéricos são divididos em números inteiros e números de ponto flutuante (com casa decimais). Internamente, ambos os tipos são tratados como ponto flutuante.

Já as strings representam dados de texto, que devem ser representados entre aspas simples ou duplas.

Um dado Booleano é aquele que apresenta apenas valores true (verdadeiro) ou false (falso).

**Criando Variáveis em JS**

Nomes de variáveis podem começar com uma letra, um underscore (\_) ou um cifrão ($).

Os caracteres seguintes podem ser letras, números , underscores e o cSifrão.

Também é possível usar letras acentuadas, caracteres escapados e outros caracteres Unicode, a partir da versão JavaScript 1.5.

O nome de uma variável sempre deve passar uma boa ideia do que ela representa.

Se um nome for composto(mais de uma palavra), recomendo usar a notação CamelCase (por ex.:,nomeCliente)

Os nomes de variáveis são case-sensitive

**Escopo das Variáveis**

O escopo de uma variável é o local, trecho ou região do scripth no qual a variável é válida, assumindo o valor a ela passado.

Os escopos podem ser:

\* Global: seu valor é reconhecido em qualquer parte do script.É automaticamente declarada como uma propriedade do objeto global window.

\*Local: seu valor só é valido no trecho de script onde a variável foi declarada (dentro de uma função, por exemplo).

**Declarando Variáveis**

Podemos declarar uma variável local com uso da palavra-chave var:

Sintaxe: var nome\_variavel;

Ex.:

**var nome;**

**var num1;**

**var a = 20, b = 40.65, código = “S43X”;**

**var x = 6.02e23 – “e” significa um número elevado**

**var estado = true;**

Ou ainda declarar uma variável global simplesmente fornecendo um nome e atribuindo um valor a ela:

**Num2 = 15; sobrenome = “dos Reis”;**

**Atribuindo valor a uma variável**

Para atribuir um valor a uma variável usamos o operador de atribuições =

Ex.:

Var nome;

Var cliente;

Var quantidade = 40;

Var compra = null;

Nome = “Fábio”;

Cliente = nome;

Exemplo de escopo e declaração de variáveis

Function func01(){

Var x =10; // variável local ( A var x só vai aparecer dentro dessa função)

Y = 20; // variável global ( A var y vai aparecer em todo scripth pois ela é global)

Alert(x);

Alert(y);

};

Observação: método “alert” = Exibe uma mensagem numa caixa de dialogo.

Func01();

Function func02(){

Y++;

Alert(y); // acessível

Alert(x); // não acessível

};